

Le Défi

Régime énergétique en classe



Présenté par :



ÉDUCATION
CANADIAN
Geographic

Au jeu!

Les élèves transmettront aux autres un savoir qui les passionne dans le domaine de l'énergie en concevant leur propre jeu.



Résultats de l'apprentissage

À la fin de cette activité, les élèves vont :

- ✓ discuter de la question du gaspillage alimentaire et de son lien avec la consommation d'énergie;
- ✓ découvrir les moyens de réduire le gaspillage alimentaire;
- ✓ jouer à un jeu qui renseigne sur le gaspillage alimentaire.

Il n'y a qu'**UNE** seule option pour ce défi.

Relevez le défi en créant un jeu sur un thème énergétique de votre choix qui a pour but de renseigner les autres sur ce sujet!

Important

Veuillez respecter toutes les directives et restrictions scolaires et gouvernementales entourant la COVID-19. Consultez ici la politique sur la COVID-19 du Défi Régime énergétique en classe (DREC) pour 2022. Ce défi ne requiert PAS des élèves une participation en personne.



Le Défi Régime énergétique en classe

Energydiet.ca



Au jeu!

Participez à un jeu pour tester vos connaissances sur un sujet énergétique de votre choix!

Les élèves en apprendront sur un sujet relié à l'énergie par un jeu tel que les charades, pictionary ou Jeopardy.

Matériel

Matériel nécessaire pour les charades en personne ou virtuelles ou pictionary (papier, marqueurs).

Preuve à soumettre

Photos d'élèves jouant au jeu, ou photos de questions, documents créés pour votre jeu.

Activité

En groupe-classe, demandez aux élèves de réfléchir aux choses qui les intéressent le plus et qui sont liées à l'énergie. Les exemples incluent la quantité d'énergie que nous utilisons, les sources d'énergie renouvelables ou non renouvelables, les déchets alimentaires, la consommation d'eau, la pollution, l'utilisation de plastique, etc.

Ensuite, en petits groupes ou en groupe-classe, sélectionnez le sujet qui intéresse le plus les élèves. Expliquez aux élèves qu'ils vont créer un jeu qui renseigne les autres sur le sujet qu'ils ont choisi. Les exemples de jeux incluent les charades, pictionary, Jeopardy ou un jeu de société maison!

Laissez le temps aux élèves de rechercher des informations sur leur sujet et de créer leur jeu.



Astuce de l'enseignant

Kahoot est un jeu de quiz amusant qui peut être joué en classe ou en ligne !

